



Sulla strada: il gioco come strumento per l'attività con gli adolescenti

Il gioco è :

partecipazione: attraverso il gioco si facilita il contatto con i ragazzi e la possibilità per loro di farsi coinvolgere, mostrando generalmente meno resistenze che in altri contesti  
responsabilizzazione i ragazzi diventano presto competenti. Questo permette loro di diventare conoscitori dei giochi, che vogliono continuare per migliorarsi, e che sanno insegnare anche ad altri. Il gioco è spesso veicolo per una relazione 'sana', in cui i ragazzi e le ragazze possono acquistare autorevolezza anche agli occhi di un adulto (es. Corteggiando)

socializzazione: il gioco aiuta, e soprattutto crea curiosità e possibilità di sperimentarsi anche in chi ha più difficoltà o resistenze ad entrare in contatto con gli altri, coetanei e non  
creatività: il gioco proposto da noi come stimolo rispetto al panorama dei giochi contemporanei e come possibilità di inventare e costruire, di toccare con mano e misurarsi con la concretezza del fare

incontro di culture: spesso si scoprono varianti de giochi provenienti da altre aree geografiche e spesso cittadini di altri luoghi hanno voglia di giocare, di recuperare una parte che magari hanno lasciato nel paese di origine, ma che è evidente appartenergli. Il gioco è per noi sempre linguaggio universale, capace di parlare a tutti senza distinzioni, e per questo terreno di incontro, di scambio, fuori dalle gabbie retoriche, dai preconcetti, dalle nebbie delle nostre arretratezze.

incontro di generazioni: gli interventi che dovrebbero rivolgersi agli adolescenti, quando avvengono in luoghi pubblici frequentati, diventano quasi sempre occasioni di incontro tra diverse fasce di età, bambini dai due anni in su, genitori, nonni e naturalmente gli adolescenti. Il gioco è un terreno dove gli adolescenti accettano la presenza di adulti che in altri luoghi faticano ad incontrare

incontro di generi: specie nella prima fase dell'adolescenza esiste ancora una marcata divisione tra i giochi dei maschi e quelli femminili, mentre tutti i giochi del ludobus e le proposte che avanziamo ai ragazzi sono sempre per tutti.

creatività: i giochi del ludobus permettono di sperimentare forme ludiche fuori dall'ordinario, sicuramente distanti dalle abitudini dei ragazzi. Cerchiamo sempre di stimolare la progettazione di nuovi giochi, che siano varianti di quelli esistenti, o tentativi folli di dare sfogo alle proprie fantasie. E costruiamo, per dare ai ragazzi la possibilità di toccare con mano, di essere in contatto con la concretezza del gioco, con la bellezza e la soddisfazione di realizzare le proprie idee.  
Creatività e curiosità.



Cooperativa sociale a.r.l. ALEKOSLAB  
Sede legale: via Bartolini 25, 20155 Milano | tel 02 92870088 fax 02 92870089  
Sede operativa del VCO: p.zza S.Carlo 4, 28805 Vogogna (Vb) | tel. 3283281171  
[www.alekoslab.org](http://www.alekoslab.org) | [info@alekoslab.org](mailto:info@alekoslab.org)